

Herní vývojář

Herní vývojář navrhuje výtvarné zpracování herního příběhu a postav a vyvíjí, programuje a testuje vývojové herní prostředí a interaktivní prvky počítačové hry.

Odborný směr:	Umění a kultura
Odborný podsměr:	nezařazeno do odborného podsměru
Další odborné podsměry:	navrhování, projektování a poradenství v IT
Kvalifikační úroveň:	Střední vzdělání s maturitní zkouškou; Střední vzdělání s výučním listem i maturitní zkouškou
Alternativní názvy:	Game developer, Tvůrce počítačové hry, Vývojář videoher, Vývojář počítačových her
Regulovaná jednotka práce:	Ne

Pracovní činnosti

- Konstrukce herního zážitku.
- Tvorba konceptu hry.
- Tvorba herního příběhu, světa a postav.
- Příprava herního prostředí, včetně nastavení různých entit pro umělou inteligenci a hráče.
- Realizace jednotlivých fází herního vývoje.
- Využívání herních softwarů.
- Produkce herních assetů.
- Návrh a iterace herních systémů.
- Návrh uživatelského rozhraní počítačové hry a jeho fungování.
- Testování nových herních mechanismů a jejich následná implementace.
- Produkce a distribuce her.
- Programování počítačových her.
- Tvorba dokumentací k počítačovým hrám.

CZ-ISCO

- 2513 - Vývojáři webu a multimédií
- 2166 - Grafici a výtvarníci v multimédiích

Hrubé měsíční mzdy podle krajů v roce 2024

Vývojáři webu a multimédií (CZ-ISCO 2513)

Kraj	Mzdová sféra			Platová sféra		
	Od	Medián	Do	Od	Medián	Do
Hlavní město Praha	51 429 Kč	83 652 Kč	133 711 Kč	-	-	-
Jihomoravský kraj	50 627 Kč	82 068 Kč	117 958 Kč	-	-	-

Grafici a výtvarníci v multimédiích (CZ-ISCO 2166)

Kraj	Mzdová sféra			Platová sféra		
	Od	Medián	Do	Od	Medián	Do
Hlavní město Praha	43 246 Kč	56 121 Kč	92 153 Kč	-	-	-

Hrubé měsíční mzdy v roce 2024 celkem

Medián za ČR celkem

CZ-ISCO		Mzdová sféra	Platová sféra
2513	Vývojáři webu a multimédií	79 643 Kč	-
2166	Grafici a výtvarníci v multimédiích	51 740 Kč	-

ESCO

Kód podskupiny	Název podskupiny v ESCO	URL - podskupiny v ESCO
2513	Vývojáři webu a multimédií	http://data.europa.eu/esco/isco/C2513

Pracovní podmínky

Rizikové faktory pracovních podmínek a vyskytující se druhy zátěže upravuje nařízení vlády č. 361/2007 Sb., kterým se stanoví podmínky ochrany zdraví při práci, zákon č. 258/2000 Sb., o ochraně veřejného zdraví a zákon č. 262/2006 Sb., zákoník práce. Vždy vyplývají z pracovních podmínek, které se vztahují ke konkrétnímu zaměstnavateli, tudíž se mohou u různých zaměstnavatelů lišit.

Určení míry výskytu faktorů, které mohou ovlivnit zdraví při práci vychází z druhu práce vykonávané na pracovišti. Faktory se zařazují do čtyř kategorií dle míry zdravotního rizika a jeho vlivu na zdraví. O zařazení prací do třetí nebo čtvrté kategorie rozhoduje příslušný orgán ochrany veřejného zdraví.

- 1. *Stupeň zátěže (minimální zdravotní riziko)*
Faktor se při výkonu práce nevyskytuje nebo je zátěž faktorem minimální, vliv faktoru je ze zdravotního hlediska nevýznamný.
- 2. *Stupeň zátěže (únosná míra zdravotního rizika)*
Ze zdravotního hlediska je míra zátěže faktorem únosná, nepřekračuje limity stanovené předpisy, vliv faktoru je akceptovatelný pro zdravého člověka.
- 3. *Stupeň zátěže (významná míra zdravotního rizika)*
Úroveň zátěže překračuje stanovené limitní hodnoty expozice (zátěže), na pracovištích je nutná realizace náhradních technických a organizačních opatření, nelze vyloučit negativní vliv na zdraví pracovníků.
- 4. *Stupeň zátěže (vysoká míra zdravotního rizika)*
Úroveň zátěže vysoce překračuje stanovené limitní hodnoty expozice, na pracovištích musí být dodržován soubor preventivních opatření, častěji dochází k poškození zdraví.

Kvalifikace k výkonu povolání

Školní vzdělání

Nejvhodnější školní přípravu poskytují obory:

Typ	Název	Kód
-----	-------	-----

Vhodnou školní přípravu poskytují také obory:

Typ	Název	Kód
RVP	Informační technologie	18-20-M/01
RVP	Grafický design	82-41-M/05

Vhodnou školní přípravu poskytují také obory:

Typ	Název	Kód
RVP	Multimediální tvorba	82-41-M/17
KKOVTypeEnum.1	Střední vzdělání s maturitní zkouškou (bez vyučení) v oboru výtvarná a uměleckořemeslná tvorba	8241M
KKOVTypeEnum.3	Grafický design	8241M05
KKOVTypeEnum.1	Výpočetní technika	1820M
KKOVTypeEnum.3	Informační technologie	1820M01

Další vzdělání

Profesní kvalifikace

- Designér/designérka uživatelského rozhraní videoher (82-061-M)
- Level designér/designérka (82-060-M)
- Výtvarník/výtvarnice herních konceptů (82-062-M)
- Technický herní designér / technická herní designérka (82-059-M)
- Technický grafik / technická grafička videoher (82-057-M)
- Videoherní designér/designérka (82-055-M)
- 3D herní animátor/animátorka (82-063-N)
- 3D herní grafik/grafička (82-053-N)

Kompetenční požadavky

Odborné dovednosti

Kód	Název	Úroveň 1-8	Vhodnost
m15.D.1712	Příprava kompletní dokumentace pro výrobu videohry	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1719	Analýza a vyhodnocení funkčnosti prototypu videohry	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
j21.D.7155	Tvorba 2D a 3D herní animace	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
j21.D.7156	Tvorba 2D a 3D herní grafiky	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
j21.D.7157	Tvorba herních assetů	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.9733	Psaní dialogů a tvorba interaktivních rozhovorů v počítačových hrách	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1734	Příprava konceptu levelu k počítačové hře	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
j21.D.7158	Tvorba herní mechaniky v herním enginu s připraveným vizuálem a příběhem	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1733	Vkládání uměleckých zvuků do počítačové hry	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
j21.D.7159	Tvorba herní logiky a skriptování	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
j21.D.7160	Programování počítačové hry	4	CompetenceSuitabilityEnum.2

Odborné dovednosti

Kód	Název	Úroveň 1-8	Vhodnost
j21.D.4123	Testování herních funkcí v různých herních prostředích	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
j21.D.7154	Tvorba uživatelského rozhraní videohry	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
j21.D.7153	Tvorba uživatelské analýzy videohry	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
h12.D.2144	Produkce a distribuce počítačových her	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1680	Výroba digitálního 3D modelu v herním vývoji	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1681	Výroba digitální 3D kompozice v herním vývoji	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
m16.B.2056	Obsluha počítačů a počítačových programů pro tvorbu webdesignu a multimediálních programů	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1703	Vytvoření hratelného prototypu	4	CompetenceSuitabilityEnum.2

Popisy úrovní naleznete zde: https://nsp.cz/downloads/Priloha_c2_manualu.pdf

Odborné znalosti

Kód	Název	Úroveň 1-8	Vhodnost
j21._.0001	informatika	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
m12._.0006	grafický design	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
j21._.0030	typografie počítačových her	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
j34._.0014	etika počítačových her	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
i41._.0044	legislativa herního průmyslu	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
j21._.0033	herní software	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
j21._.0028	herní engine	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
j21._.0029	herní platformy	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
m14._.0023	scénaristika	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15._.0086	multimediální grafika	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15._.0058	2D a 3D grafické počítačové programy	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
m11._.0015	estetika	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15._.0091	trh herního průmyslu	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
j31._.0008	psychologie počítačových her	4	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15._.0068	herní zážitek	4	CompetenceSuitabilityEnum.2

Popisy úrovní naleznete zde: https://nsp.cz/downloads/Priloha_c2_manualu.pdf

Digitální kompetence

Kód	Název	Úroveň 1-4
1.1	Prohlížení, vyhledávání a filtrování dat, informací a digitálního obsahu	3
1.2	Hodnocení dat, informací a digitálního obsahu	3
1.3	Správa dat, informací a digitálního obsahu	3
2.1	Interakce prostřednictvím digitálních technologií	3
2.2	Sdílení prostřednictvím digitálních technologií	3
2.4	Spolupráce prostřednictvím digitálních technologií	3
2.5	Netiketa	3
3.1	Tvorba digitálního obsahu	4
3.2	Integrace a přepracování digitálního obsahu	4
3.3	Autorská práva a licence	3
4.1	Ochrana zařízení	3
4.2	Ochrana osobních dat a soukromí	3
4.3	Ochrana zdraví a duševní pohody	3
4.4	Ochrana životního prostředí	3
5.1	Řešení technických problémů	3
5.2	Identifikace potřeb a výběr vhodných technologií	3
5.3	Kreativní využívání digitálních technologií	4
5.4	Identifikace nedostatků v digitálních kompetencích	3

Popisy úrovní naleznete zde: https://nsp.cz/downloads/Priloha_c15_manualu.pdf

Měkké kompetence

Kód	Název	Úroveň 0-5
1.1	Kompetence k celoživotnímu vzdělávání	4
1.2	Kompetence k flexibilitě	4
1.3	Kompetence ke kreativitě	4
1.4	Kompetence ke zvládání stresu a zátěže	3
2.1	Kompetence k efektivní komunikaci	3
2.2	Kompetence ke kooperaci	3
2.3	Kompetence k orientaci na zákazníka a uspokojování zákaznických potřeb	4

Měkké kompetence

Kód	Název	Úroveň 0-5
2.4	Kompetence k ovlivňování a rozvíjení ostatních	3
2.5	Kompetence k sebepoznání a porozumění druhým	3
2.6	Kompetence k vedení lidí	3
3.1	Kompetence k analytickému myšlení	3
3.2	Kompetence ke koncepčnímu myšlení	3
3.3	Kompetence k objevování a orientaci v informacích	4
4.1	Kompetence k aktivnímu přístupu	3
4.2	Kompetence k plánování a organizování práce	3
4.3	Kompetence k podnikavosti	3
4.4	Kompetence k řešení problémů	4
4.5	Kompetence k samostatnosti	3
4.6	Kompetence k výkonnosti	3

Popisy úrovní naleznete zde: https://nsp.cz/downloads/Priloha_c9_manualu.pdf

Zdravotní podmínky

Onemocnění omezující výkon povolání

- Prognosticky závažná onemocnění cév a nervů horních končetin
- Prognosticky závažné onemocnění dýchacích cest a plic
- Prognosticky závažné imunodeficitní stavy
- Stavy po poškození ionizujícím zářením
- Osoby s kardiostimulátorem
- Záchvatovité a kolapsové stavy
- Onemocnění oběhové soustavy
- Poruchy termoregulace
- Závažná onemocnění dýchacích cest a plic
- Závažná onemocnění ledvin, močových cest
- Závažná degenerativní a zánětlivá onemocnění pohybového systému
- Prognosticky závažná endokrinní onemocnění včetně diabetes mellitus
- Závažná chronická onemocnění kůže a spojivek
- Závažná orgánová onemocnění podle toxikologických vlastností látek
- Alergická onemocnění
- Chronická onemocnění jater
- Závažné poruchy krve tvorby a krvácivé stavy
- Závažná orgánová onemocnění podle druhu neionizujícího záření
- Onemocnění pohybového a nervového systému, omezující jemnou motoriku, koordinaci pohybů a svalovou sílu
- Závrať jakékoliv etiologie
- Drogová závislost v anamnéze
- Závažná nervová onemocnění a psychosomatická onemocnění
- Závažné stavy po úrazech či operacích pohybového systému

Onemocnění vylučující výkon povolání

WorkUnitTypeEnum.1

103572

- Duševní poruchy a poruchy chování

Přesné posouzení zdravotního stavu s následným doporučením nebo nedoporučením výkonu tohoto povolání je možné pouze po konzultaci s lékařem.