

# Grafik 3D a 2D

Grafik 3D a 2D provádí výtvarné, umělecké nebo technické práce potřebné při výrobě animovaného či trikového filmu nebo počítačové grafiky.

**Odborný směr:** Umění a kultura  
**Odborný podsměr:** výtvarné umění a design  
**Kvalifikační úroveň:** Bakalářský studijní program; Vyšší odborné vzdělání  
**Regulovaná jednotka práce:** Ne

## Pracovní činnosti

- Výroba 2D kreslené charakterové animace.
- Výroba 3D charakterové animace.
- Výroba 3D modelů pro potřeby filmu a architektonických a designových vizualizací.
- Výroba (rigování) virtuálních 3D loutek pro animovaná audiovizuální díla.

## ESCO

Kód podskupiny	Název podskupiny v ESCO	URL - podskupiny v ESCO
2166	Grafici a výtvarníci v multimédiích	<a href="http://data.europa.eu/esco/isco/C2166">http://data.europa.eu/esco/isco/C2166</a>

## Pracovní podmínky

Název	1	2	3	4
Zraková zátěž		x		
Lokální zátěž jemné motoriky		x		
Duševní zátěž		x		
Zátěž teplem	x			
Zátěž chladem	x			
Zátěž hlukem	x			
Zátěž vibracemi	x			
Zátěž prachem	x			
Zátěž chemickými látkami	x			
Zátěž invazivními alergeny	x			
Zátěž biologickými činiteli způsobujícími onemocnění	x			
Zátěž ionizujícím zářením	x			
Zátěž neionizujícím zářením a elektromagnetickým polem včetně laserů	x			
Celková fyzická zátěž	x			
Zátěž trupu a páteře s převahou statické práce (manipulace s břemeny)	x			
Lokální zátěž - zátěž malých svalových skupin	x			

Typ JP	ID			
WorkUnitTypeEnum.1	102732			
Název	1	2	3	4
Zátěž prací v omezeném nebo uzavřeném prostoru	x			
Zátěž prací v nevhodných pracovních polohách	x			
Práce ve výškách	x			
Zvýšené riziko úrazu pracovníka	x			
Zvýšené riziko obecného ohrožení	x			
Pracovní doba, směnnost	x			

Legenda:

- 1. *Stupeň zátěže (minimální zdravotní riziko)*  
Faktor se při výkonu práce nevyskytuje nebo je zátěž faktorem minimální, vliv faktoru je ze zdravotního hlediska nevýznamný.
- 2. *Stupeň zátěže (únosná míra zdravotního rizika)*  
Ze zdravotního hlediska je míra zátěže faktorem únosná, nepřekračuje limity stanovené předpisy, vliv faktoru je akceptovatelný pro zdravého člověka.
- 3. *Stupeň zátěže (významná míra zdravotního rizika)*  
Úroveň zátěže překračuje stanovené limitní hodnoty expozice (zátěže), na pracovištích je nutná realizace náhradních technických a organizačních opatření, nelze vyloučit negativní vliv na zdraví pracovníků.
- 4. *Stupeň zátěže (vysoká míra zdravotního rizika)*  
Úroveň zátěže vysoce překračuje stanovené limitní hodnoty expozice, na pracovištích musí být dodržován soubor preventivních opatření, častěji dochází k poškození zdraví.

## Kvalifikace k výkonu povolání

### Školní vzdělání

Nejvhodnější školní přípravu poskytují obory:

Typ	Název	Kód
KKOVTypeEnum.1	Bakalářský studijní program v oboru filmové, televizní a fotografické umění a nová média	8204R

Vhodnou školní přípravu poskytují také obory:

Typ	Název	Kód
KKOVTypeEnum.1	Vyšší odborné vzdělání v oboru výtvarná a uměleckořemeslná tvorba	8241N

### Další vzdělání

#### Profesní kvalifikace

- 3D charakterový animátor / charakterová animátorka (82-022-N)

## Kompetenční požadavky

## Odborné dovednosti

Kód	Název	Úroveň 1-8	Vhodnost
m15.D.1617	Výroba layoutu - animační příprava pro 3D animaci	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1618	Výroba klíčových póz 3D animace - blocking	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1620	Výroba kreslené klíčové animace - key animation	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1626	Výroba animační přípravy - layout kreslené animace	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1646	Výroba 3D modelu	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1654	Výroba digitální 3D loutky	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1657	Výroba textur 3D modelu	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1658	Osvětlování a renderování 3D scén	6	CompetenceSuitabilityEnum.2

Popisy úrovní naleznete zde: [https://nsp.cz/downloads/Priloha\\_c2\\_manualu.pdf](https://nsp.cz/downloads/Priloha_c2_manualu.pdf)

## Odborné znalosti

Kód	Název	Úroveň 1-8	Vhodnost
m15._.0060	technologie výroby 3D animace	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15._.0059	technologie výroby 2D kreslené animace	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15._.0058	2D a 3D grafické počítačové programy	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15._.0057	grafické a video vstupní a výstupní počítačové formáty	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
k11._.0006	fyzika, biomechanika a anatomie lidské postavy	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
j21._.0009	programování a scriptování	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m11._.0005	základy kresby a malby	6	CompetenceSuitabilityEnum.2

Popisy úrovní naleznete zde: [https://nsp.cz/downloads/Priloha\\_c2\\_manualu.pdf](https://nsp.cz/downloads/Priloha_c2_manualu.pdf)

## Obecné dovednosti

Kód	Název	Úroveň 0-3
b01	Počítačová způsobilost	3
b03	Numerická způsobilost	1
b04	Ekonomické povědomí	1
b05	Právní povědomí	1
b06	Jazyková způsobilost v češtině	1

Popisy úrovní naleznete zde: [https://nsp.cz/downloads/Priloha\\_c10\\_manualu.pdf](https://nsp.cz/downloads/Priloha_c10_manualu.pdf)

## Měkké kompetence

Kód	Název	Úroveň 0-5
2.2	Kompetence ke kooperaci	3
1.3	Kompetence ke kreativitě	3
2.3	Kompetence k orientaci na zákazníka a uspokojování zákaznických potřeb	3
4.5	Kompetence k samostatnosti	3
4.1	Kompetence k aktivnímu přístupu	3

Popisy úrovní naleznete zde: [https://nsp.cz/downloads/Priloha\\_c9\\_manualu.pdf](https://nsp.cz/downloads/Priloha_c9_manualu.pdf)

## Zdravotní podmínky

### Onemocnění omezující výkon povolání

- Poruchy vidění
- Závažná onemocnění pohybového a nervového systému, omezující jemnou motoriku a koordinaci pohybů
- Duševní poruchy
- Poruchy chování

*Přesné posouzení zdravotního stavu s následným doporučením nebo nedoporučením výkonu tohoto povolání je možné pouze po konzultaci s lékařem.*