

Grafik 3D a 2D

Grafik 3D a 2D provádí výtvarné, umělecké nebo technické práce potřebné při výrobě animovaného či trikového filmu nebo počítačové grafiky.

Odborný směr: Umění a kultura
Odborný podsměr: výtvarné umění a design
Kvalifikační úroveň: Bakalářský studijní program; Vyšší odborné vzdělání
Regulovaná jednotka práce: Ne

Pracovní činnosti

- Výroba 2D kreslené charakterové animace.
- Výroba 3D charakterové animace.
- Výroba 3D modelů pro potřeby filmu a architektonických a designových vizualizací.
- Výroba (rigování) virtuálních 3D loutek pro animovaná audiovizuální díla.

ESCO

Kód podskupiny	Název podskupiny v ESCO	URL - podskupiny v ESCO
2166	Grafici a výtvarníci v multimédiích	http://data.europa.eu/esco/isco/C2166

Pracovní podmínky

Rizikové faktory pracovních podmínek a vyskytující se druhy zátěže upravuje nařízení vlády č. 361/2007 Sb., kterým se stanoví podmínky ochrany zdraví při práci, zákon č. 258/2000 Sb., o ochraně veřejného zdraví a zákon č. 262/2006 Sb., zákoník práce. Vždy vyplývají z pracovních podmínek, které se vztahují ke konkrétnímu zaměstnavateli, tudíž se mohou u různých zaměstnavatelů lišit.

Určení míry výskytu faktorů, které mohou ovlivnit zdraví při práci vychází z druhu práce vykonávané na pracovišti. Faktory se zařazují do čtyř kategorií dle míry zdravotního rizika a jeho vlivu na zdraví. O zařazení prací do třetí nebo čtvrté kategorie rozhoduje příslušný orgán ochrany veřejného zdraví.

- 1. *Stupeň zátěže (minimální zdravotní riziko)*
Faktor se při výkonu práce nevyskytuje nebo je zátěž faktorem minimální, vliv faktoru je ze zdravotního hlediska nevýznamný.
- 2. *Stupeň zátěže (únosná míra zdravotního rizika)*
Ze zdravotního hlediska je míra zátěže faktorem únosná, nepřekračuje limity stanovené předpisy, vliv faktoru je akceptovatelný pro zdravého člověka.
- 3. *Stupeň zátěže (významná míra zdravotního rizika)*
Úroveň zátěže překračuje stanovené limitní hodnoty expozice (zátěže), na pracovištích je nutná realizace náhradních technických a organizačních opatření, nelze vyloučit negativní vliv na zdraví pracovníků.
- 4. *Stupeň zátěže (vysoká míra zdravotního rizika)*
Úroveň zátěže vysoce překračuje stanovené limitní hodnoty expozice, na pracovištích musí být dodržován soubor preventivních opatření, častěji dochází k poškození zdraví.

Kvalifikace k výkonu povolání

Školní vzdělání

Nejvhodnější školní přípravu poskytují obory:

Typ	Název	Kód
KKOVTypeEnum.1	Bakalářský studijní program v oboru filmové, televizní a fotografické umění a nová média	8204R

WorkUnitTypeEnum.1

102732

Vhodnou školní přípravu poskytují také obory:

Typ	Název	Kód
KKOVTypeEnum.1	Vyšší odborné vzdělání v oboru výtvarná a uměleckořemeslná tvorba	8241N

Další vzdělání

Profesní kvalifikace

- 3D charakterový animátor / charakterová animátorka (82-022-N)

Kompetenční požadavky

Odborné dovednosti

Kód	Název	Úroveň 1-8	Vhodnost
m15.D.1617	Výroba layoutu - animační příprava pro 3D animaci	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1618	Výroba klíčových póz 3D animace - blocking	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1620	Výroba kreslené klíčové animace - key animation	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1626	Výroba animační přípravy - layout kreslené animace	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1646	Výroba 3D modelu	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1654	Výroba digitální 3D loutky	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1657	Výroba textur 3D modelu	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15.D.1658	Osvětlování a renderování 3D scén	6	CompetenceSuitabilityEnum.2

Popisy úrovní naleznete zde: https://nsp.cz/downloads/Priloha_c2_manualu.pdf

Odborné znalosti

Kód	Název	Úroveň 1-8	Vhodnost
m15._.0060	technologie výroby 3D animace	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15._.0059	technologie výroby 2D kreslené animace	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15._.0058	2D a 3D grafické počítačové programy	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m15._.0057	grafické a video vstupní a výstupní počítačové formáty	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
k11._.0006	fyzika, biomechanika a anatomie lidské postavy	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
j21._.0009	programování a scriptování	6	CompetenceSuitabilityEnum.2
m11._.0005	základy kresby a malby	6	CompetenceSuitabilityEnum.2

Popisy úrovní naleznete zde: https://nsp.cz/downloads/Priloha_c2_manualu.pdf

Digitální kompetence

Kód	Název	Úroveň 1-4
1.1	Prohlížení, vyhledávání a filtrování dat, informací a digitálního obsahu	3
5.3	Kreativní využívání digitálních technologií	4
5.2	Identifikace potřeb a výběr vhodných technologií	3
5.1	Řešení technických problémů	3
4.4	Ochrana životního prostředí	3
4.3	Ochrana zdraví a duševní pohody	3
4.2	Ochrana osobních dat a soukromí	3
4.1	Ochrana zařízení	3
3.3	Autorská práva a licence	3
3.2	Integrace a přepracování digitálního obsahu	4
3.1	Tvorba digitálního obsahu	4
2.5	Netiketa	3
2.4	Spolupráce prostřednictvím digitálních technologií	3
2.2	Sdílení prostřednictvím digitálních technologií	3
2.1	Interakce prostřednictvím digitálních technologií	3
1.3	Správa dat, informací a digitálního obsahu	3
1.2	Hodnocení dat, informací a digitálního obsahu	3
5.4	Identifikace nedostatků v digitálních kompetencích	3

Popisy úrovní naleznete zde: https://nsp.cz/downloads/Priloha_c15_manualu.pdf

Měkké kompetence

Kód	Název	Úroveň 0-5
2.2	Kompetence ke kooperaci	3
1.3	Kompetence ke kreativě	3
2.3	Kompetence k orientaci na zákazníka a uspokojování zákaznických potřeb	3
4.5	Kompetence k samostatnosti	3
4.1	Kompetence k aktivnímu přístupu	3

Popisy úrovní naleznete zde: https://nsp.cz/downloads/Priloha_c9_manualu.pdf

Zdravotní podmínky

Onemocnění omezující výkon povolání

- Onemocnění pohybového a nervového systému, omezující jemnou motoriku, koordinaci pohybů a svalovou sílu
- Duševní poruchy a poruchy chování

Přesné posouzení zdravotního stavu s následným doporučením nebo nedoporučením výkonu tohoto povolání je možné pouze po konzultaci s lékařem.