

Grafik 3D a 2D

Grafik 3D a 2D provádí výtvarné, umělecké nebo technické práce, potřebné při výrobě animovaného či trikového filmu nebo počítačové grafiky.

Odborný směr:	Umění a kultura
Odborný podsměr:	výtvarné umění a design
Kvalifikační úroveň:	Vyšší odborné vzdělání; Bakalářský studijní program
Regulovaná jednotka práce:	Ne

Pracovní činnosti

- Výroba 2D kreslené charakterové animace.
- Výroba 3D charakterové animace.
- Výroba 3D modelů pro potřeby filmu a architektonických a designových vizualizací.
- Výroba (rigování) virtuálních 3D loutek pro animovaná audiovizuální díla.

Příklady činností

Příklady činností ze soukromého sektoru	Tarifní stupeň
Výroba virtuální filmové 3D loutky pro animovaný film nebo seriál.	9
Výroba 3D/2D layoutu pro animovaný film nebo seriál.	9
Programování a scriptování produkčního pipeline pro animovaný film nebo seriál.	9
Výroba 3D/2D charakterové animace pro animovaný film nebo seriál.	8
Výroba 3D modelu pro animovaný film nebo seriál.	8
Výroba textur 3D modelu pro animovaný film nebo seriál.	8
Nastavení fyzikálních vlastností materiálů ve 3D pro animovaný film nebo seriál.	8
Osvětlení 3D scény pro animovaný film nebo seriál.	8
Rendering 3D scény pro animovaný film nebo seriál.	8
Výroba fází 2D kreslené animace pro animovaný film nebo seriál.	6
Čistokresba 2D kreslené animace pro animovaný film nebo seriál.	6
Výroba linetestu 2D kreslené animace pro animovaný film nebo seriál.	6
Kolorování 2D animace pro animovaný film nebo seriál.	6
Scanování 2D animace pro animovaný film nebo seriál.	6

Pracovní podmínky

Název	1	2	3	4
Zraková zátěž		x		
Lokální zátěž jemné motoriky		x		
Duševní zátěž		x		

Typ JP	ID			
Povolání	102732			
Název	1	2	3	4
Zátěž teplem	x			
Zátěž chladem	x			
Zátěž hlukem	x			
Zátěž vibracemi	x			
Zátěž prachem	x			
Zátěž chemickými látkami	x			
Zátěž invazivními alergeny	x			
Zátěž biologickými činiteli způsobujícími onemocnění	x			
Zátěž ionizujícím zářením	x			
Zátěž neionizujícím zářením a elektromagnetickým polem včetně laserů	x			
Celková fyzická zátěž	x			
Zátěž trupu a páteře s převahou statické práce (manipulace s břemeny)	x			
Lokální zátěž - zátěž malých svalových skupin	x			
Zátěž prací v omezeném nebo uzavřeném prostoru	x			
Zátěž prací v nevhodných pracovních polohách	x			
Práce ve výškách	x			
Zvýšené riziko úrazu pracovníka	x			
Zvýšené riziko obecného ohrožení	x			
Pracovní doba, směnnost	x			

Legenda:

- 1. *Stupeň zátěže (minimální zdravotní riziko)*
Faktor se při výkonu práce nevyskytuje nebo je zátěž faktorem minimální, vliv faktoru je ze zdravotního hlediska nevýznamný.
- 2. *Stupeň zátěže (únosná míra zdravotního rizika)*
Ze zdravotního hlediska je míra zátěže faktorem únosná, nepřekračuje limity stanovené předpisy, vliv faktoru je akceptovatelný pro zdravého člověka.
- 3. *Stupeň zátěže (významná míra zdravotního rizika)*
Úroveň zátěže překračuje stanovené limitní hodnoty expozice (zátěže), na pracovištích je nutná realizace náhradních technických a organizačních opatření, nelze vyloučit negativní vliv na zdraví pracovníků.
- 4. *Stupeň zátěže (vysoká míra zdravotního rizika)*
Úroveň zátěže vysoce překračuje stanovené limitní hodnoty expozice, na pracovištích musí být dodržován soubor preventivních opatření, častěji dochází k poškození zdraví.

Kvalifikace k výkonu povolání

Školní vzdělání

Typ JP	ID
Povolání	102732

Nejvhodnější školní přípravu poskytují obory:

Typ	Název	Kód
KKOV	Bakalářský studijní program v oboru filmové, televizní a fotografické umění a nová média	8204R

Vhodnou školní přípravu poskytují také obory:

Typ	Název	Kód
RVP	Grafický design	82-41-M/05
KKOV	Střední vzdělání s maturitní zkouškou v oboru výtvarná a uměleckořemeslná tvorba	8241L
KKOV	Vyšší odborné vzdělání v oboru výtvarná a uměleckořemeslná tvorba	8241N
KKOV	Střední vzdělání s maturitní zkouškou (bez vyučení) v oboru výtvarná a uměleckořemeslná tvorba	8241M

Další vzdělání

Profesní kvalifikace

- 3D charakterový animátor (82-022-N)

Kompetenční požadavky

Měkké kompetence

Kód	Název	Úroveň 0-5
a02	Kooperace (spolupráce)	3
a03	Kreativita	3
a05	Uspokojování zákaznických potřeb	3
a07	Samostatnost	3
a11	Aktivní přístup	3

Popisy úrovní naleznete zde: http://katalog.nsp.cz/Napoveda/Prilohy_Manualu_NSP/Priloha_c10_manualu.pdf#page=2

Obecné dovednosti

Kód	Název	Úroveň 0-3
b01	Počítačová způsobilost	3
b03	Numerická způsobilost	1
b04	Ekonomické povědomí	1

Povolání

102732

Obecné dovednosti

Kód	Název	Úroveň 0-3
b05	Právní povědomí	1
b06	Jazyková způsobilost v češtině	1

Popisy úrovní naleznete zde: http://katalog.nsp.cz/Napoveda/Prilohy_Manualu_NSP/Priloha_c9_manualu.pdf#page=2

Odborné znalosti

Kód	Název	Úroveň 1-8	Vhodnost
m15._.0060	technologie výroby 3D animace	6	Nutné
m15._.0059	technologie výroby 2D kreslené animace	6	Nutné
m15._.0058	2D a 3D grafické počítačové programy	6	Nutné
m15._.0057	grafické a video vstupní a výstupní počítačové formáty	6	Nutné
k11._.0006	fyzika, biomechanika a anatomie lidské postavy	6	Nutné
j21._.0009	programování a scriptování	6	Nutné
m11._.0005	základy kresby a malby	6	Nutné

Odborné dovednosti

Kód	Název	Úroveň 1-8	Vhodnost
m15.D.1617	Výroba layoutu - animační příprava pro 3D animaci	6	Nutné
m15.D.1618	Výroba klíčových póz 3D animace - blocking	6	Nutné
m15.D.1620	Výroba kreslené klíčové animace - key animation	6	Nutné
m15.D.1626	Výroba animační přípravy - layout kreslené animace	6	Nutné
m15.D.1646	Výroba 3D modelu	6	Nutné
m15.D.1654	Výroba digitální 3D loutky	6	Nutné
m15.D.1657	Výroba textur 3D modelu	6	Nutné
m15.D.1658	Osvětlování a renderování 3D scén	6	Nutné

Zdravotní podmínky

Onemocnění omezující výkon povolání

- Poruchy vidění.
- Závažná onemocnění pohybového a nervového systému, omezující jemnou motoriku a koordinaci pohybů.

Povolání

102732

- Duševní poruchy.
- Poruchy chování.

Přesné posouzení zdravotního stavu s následným doporučením nebo nedoporučením výkonu tohoto povolání je možné pouze po konzultaci s lékařem.